



KOMPANOVA OTKA ENA IGRA ZA MALE GENIJALCE

PROJEKT GALAXY ZA TEMATSKI PARK NIKOLA TESLA

Tekst:
Timotej Kritovac
dipl.ing.arh.



Budu i arhitekt igra se
LEGO kockama...

Bilo je to otprilike prije 30-ak godina (1978.?) kada se uredila zelena površina prema projektu mojeg oca ispred stambene zgrade u Laginjinovj ulici u Zagrebu, danas svima poznata kao "Viti eva" zgrada. Bila je to njegova inicijativa preko institucije tadašnje mjesne zajednice, budu i da je godinama to bila neuredna površina. Elementi dječjeg igrališta tada su bili mali pješanik i veliko ogoljeno stablo u horizontalnom položaju kao efektna bio-forma s pozadinom od viti-mondrianovskih kinetičkih kliznih grilja i kolorističkih pravokutnika fasade. Meni je to bilo nešto novo u odnosu na škripave metalne ljuške i vrtuljke s Lenjinovog trga...



Zelena površina ispred "Viti eva" u Laginjinovj ulici.

2006. god. trebalo je nešto osmisлити u Smiljanu povodom 150.godišnjice ro enja Nikole Tesle. Marijanina, Josipova i moja ideja bila je da se napravi tzv. Tematski park, pomalo otka eni, kakav je bio i sam Tesla. Godinama prije i poslije zadnjeg rata Teslina rodna ku a samovala je u mo varnom i zaraslom šumarku okružena bljedodivim kamenim spomenicima arhitekta Zdenka Kolacija. "Kolacio" je ostao, a pridružio mu novi aluminijski spomenik Nikole Tesle kipara Mile Blaževi a, paviljoni multimedijalnog centra i Tesline ispitne stanice iz Colorado Springsa prototipovi Teslinih turbina i Teslinog broda na daljinsko upravljanje te brojne pješa ke staze s ambijentalnom rasvjetom, a na kraju dje je igralište. Mjesto gdje e se najmla i posjetitelji opustiti od "teških" znanstvenih tema.



Zašto KOMPAN GALAXY (I ELEMENTS)?

Vjerojatno na prvi pogled radi svog svemirskog izgleda a tu su i sve ostale didaktičke odlike danske tvrtke. Elementi dječjeg igrališta svojim dizajnom asociraju na strojeve (većinom se radi o vrtuljcima) i modele molekula, a u detalju su bliski predmetima iz ekstremnih sportova kao što su freeclimbing i windsurfing. Pored svoje primarne funkcije-igranje tj. razvijanje motoričkih sposobnosti, na njima se mogu objasniti teme iz fizike, npr. klasične mehanike.

Tri elementa (ELEMENTS: SPEEDER, SPINNER BOWL, NAVIGATOR) dječjeg igrališta namijenjeni su djeci od 2 do 6 godine, dok su preostalih pet (GALAXY: GEMMA, VEGA, SUPERNOVA, DORADO, BELLATRIX) namijenjeni teenagerima za «ispucavanje» energije. Elementi su pristupačni djeci s invaliditetom i smanjene pokretljivosti, a svi imaju EN1176 European standard for playground safety. Cijela grupacija tj. postav elemenata dječjeg igrališta u Smiljanu na koncu ima i artistski izgled, poput Joan Miróovih slika.

HOME STORY



STORY MAKERS™ - 2 in 1

Program STORY MAKERS igrališta ponovno oživljava klasične uloge i vraća u tematske scenarije tradicionalnih dječjih tema uvođenjem multifunkcionalnog koncepta 2 u 1. Taj novi pristup pruža prednost stvaranja jedinstvenog igrališta kreiranog na osnovu osobnih želja i potreba. Uđimo zajedno u svijet dječje mašte i pridružimo se carstvu gusara, postanimo načas ponovo vatrogasci ili bolničari, osjetimo zajedno zov džungle ili jednostavno dozvolimo djeci da zamijene uloge s roditeljima. Svatko je dobrodošao u naš čarobni svijet!

ZLATNO ZVONO d.o.o. · Heinzlova 47a · 10000 Zagreb · Tel.: 01 2383 660 · Fax: 01 2383 662 · www.zlatno-zvono.com



Award Winning
Products

STORY MAKERS™ revives the classic role and theme play scenario by introducing the multifunctional concept 2 in 1. This gives you the benefit of creating a unique play ground based on your individual needs and desires. We call it an added value or simply 2 in 1. Enjoy!

KOMPAN
Playful Living
www.kompan.com/storymakers

RESCUE STORY

